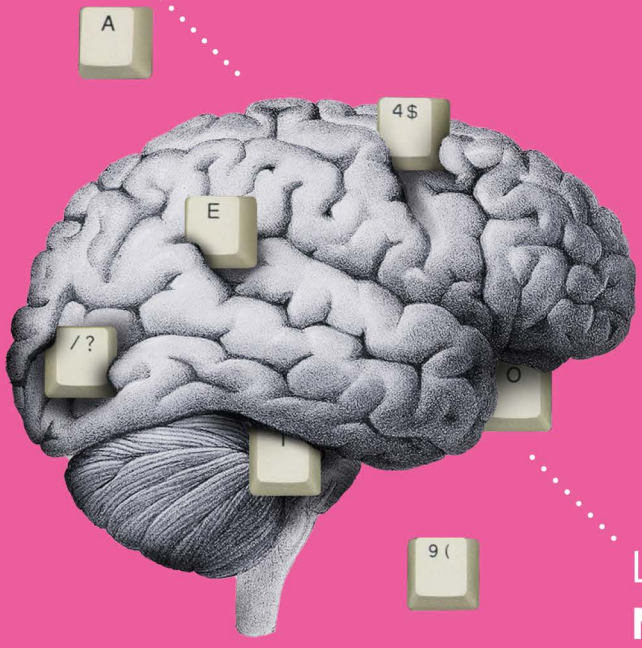
Ctrl + Blablablá

El ABC de la
lingüística computacional



Laura
Martín-Pérez González

Pie de Pãgina

Índice

Prólogo
Qué hace una chica de letras en un sitio de ciencias 11
Querido lector 16

Capítulo 1. Letras y ciencias 19
La visión tradicional de las humanidades y las ciencias 19
La intersección entre lingüística y tecnología 22

Capítulo 2. El corazón del procesamiento de lenguaje natural (PLN) 25
Definición y objetivos del PLN 25
Historia y evolución del PLN 26

Capítulo 3. Representación del lenguaje 47
Disección del lenguaje 47
Técnicas de representación del lenguaje natural 56
Formalismos gramaticales en PLN 64
Ontologías y bases de conocimiento 68
Corpus lingüísticos 71

Capítulo 4. Modelos computacionales del lenguaje 75
Modelos basados en reglas 75
Modelos estadísticos 78
Modelos de lenguaje n-grama 78
Modelos de regresión 82
Modelos de clasificación 83
Modelos de *clustering* 85

Modelos basados en redes neuronales 87
Large Language Models 91
Técnicas de *prompting* 93

Capítulo 5. Evaluación de modelos 97

Capítulo 6. Herramientas de PLN 103
Reconocimiento de voz y conversión a texto 103
Chatbots y asistentes virtuales 105
Bibliotecas 113

Capítulo 7. El rol del lingüista computacional 115
Qué es ser lingüista computacional 116
Decálogo del lingüista computacional 119
Formación y habilidades del lingüista computacional 128

Desafíos cognitivos 131
1. Crear un asistente virtual en herramienta Dialogflow 133
2. Desarrollar un *prompt* que permita clasificar opiniones 139
3. Crear un *prompt* para identificar el nombre, el teléfono, el DNI y el correo electrónico del usuario 143
4. Desarrollar un *prompt* para crear un asistente virtual experto en café 146
5. Expresiones regulares para extraer información 150

Cuaderno del lingüista 157
Siglas 157
Conceptos 159

Bibliografía 165